

A Reál Légió mostantól nemcsak a bevásárlásban segít, hanem abban is, hogy jól érezd magad. Gyűjtsd a Gumirugikat, ismerd meg a Légió tagjait, és játssz a kedvenc karaktereddel!

ISMERD MEG A REÁL LÉGIÓT!



Szerencsefűrkész

Küldetése, hogy a vevők nyereményekkel gazdagodjanak vagy csökkenthessék a bevásárlás költségeit. Jellegzetes távcsövével mindig kiszúrja, ha közeleg a szerencse, ezért nincs olyan nyereményjáték vagy promóció a Reál üzletekben, amiről ne elsőként értesülne. Persze a jó híreket nem tartja magában, hanem szívesen megosztja a vásárlókkal is. Aki nyerni szeretne, mindenképp figyeljen oda rá!

Hűségkapitány

Egyetlen életcélja, hogy a hűséges vásárlók kedvezményesen juthassanak exkluzív termékekhez. Aprócska lény, de hatalmas szíve van tele szeretettel, amely a vevőkért dobog. Ha valaki a Reál üzletekben rendszeres vásárlóvá válik, a szívébe zárja, és gondoskodik róla, hogy a hűsége elnyerje a méltó jutalmát.



Térlépő

Térlépőnek köszönhetően a vásárláshoz nem kell autóba szállni, mert a Reál üzletek szinte karnyújtásnyira vannak, gyalog és kerékpárral is könnyen elérhetők. Mindig nyugodt, sosem kapkod, egy lépéssel ott terem bárhol, és ha kell, a bolt másik végére is elér a keze, hogy segítsen a vevőknek. Így gondoskodik a gyors és kényelmes bevásárlásról

Pannon Pipi

Hiperaktív, kotnyeles tyúk, aki a kiváló minőségű és kedvező árú Reál márkatermékeket vette a szárnyai alá. Az ország minden részéből képes előkapirgálni és összecsiszegetni a legjobb hazai árucikkeket, hogy aztán a Reál polcairól a vásárlók is leemelhessék őket. Amit ő ajánl, azt biztosan mindenki csipni fogja.



Radar

Különleges antennáival érzékeli a vevők kívánságait, és a legjobb ajánlatokkal segít nekik, hogy jól jöjjenek ki a pénzükből. Olyan gyorsan repked és beszél, mint a gondolat, de ez nem véletlen. Nem ritka, hogy mire a vevők kitalálják, hogy mit szeretnének, Radarnak köszönhetően a Reál üzletekben már meg is találják.

Árpöröly

Egy nagytermetű és nagyszívű melák, a magas árak kérlelhetetlen ellensége. A pörölyét arra használja, hogy a Reál üzletekben kapható termékek árai minél kedvezőbbek legyenek. Hű segítje és jóbarátja Árapródnak, akivel elválaszthatatlanok egymástól.



Árapródnak

Barátjával, Árpöröllal azon dolgoznak, hogy minden termék jó ár-érték-arányú legyen, mire a vásárlók elé kerül. Amilyen kicsi, olyan gyorsan pörög a nyelve és az esze is, mindkettőt a vevők érdekében használja. Folyamatosan szemmel tartják az árakat, hogy a Reálban mindenki jól jöjjön ki a pénzből.

A JÁTÉKRÓL

Mire van szükség?

A játékhoz nincs másra szükséged, mint a táblára, Gumirugikra, amelyeket bábuként használhatsz és egy dobókockára. A játékot 6 éves kortól ajánljuk.

A játék célja

A játék célja, hogy minél hamarabb elérj a célba. Ehhez minden körben egymás után dobjatos a dobókockával, majd a Gumirugikkal lépjetek a pályán. Egyes mezők üzeneteket tartalmaznak. Ha ilyen mezőre léptek, kövessétek a lent olvasható utasításokat.

Egyszerű, ugye?

Akkor kezdődhet is a játék!

Játékmezők üzenetei:

6. mező: Térlépővel máris közelebb kerültél a győzelemhez. Ugorj a 11-es mezőre!

18. mező: Lecsúsztál egy akcióról: lépj vissza a 2-es mezőre!

25. mező: Radar ráérzett, hogy nyerni szeretnél, ezért elrepít a 37-es mezőre.

40. mező: Árpöröly magas árnak nézett, ezért lecsapott rád: szédülj vissza a 34-es mezőre.

 - Jó helyen vásároltál, így időt spóroltál: lépj előre 2 mezőt.

 - A Reállal mindig jól jársz: még egyszer dobhatsz.